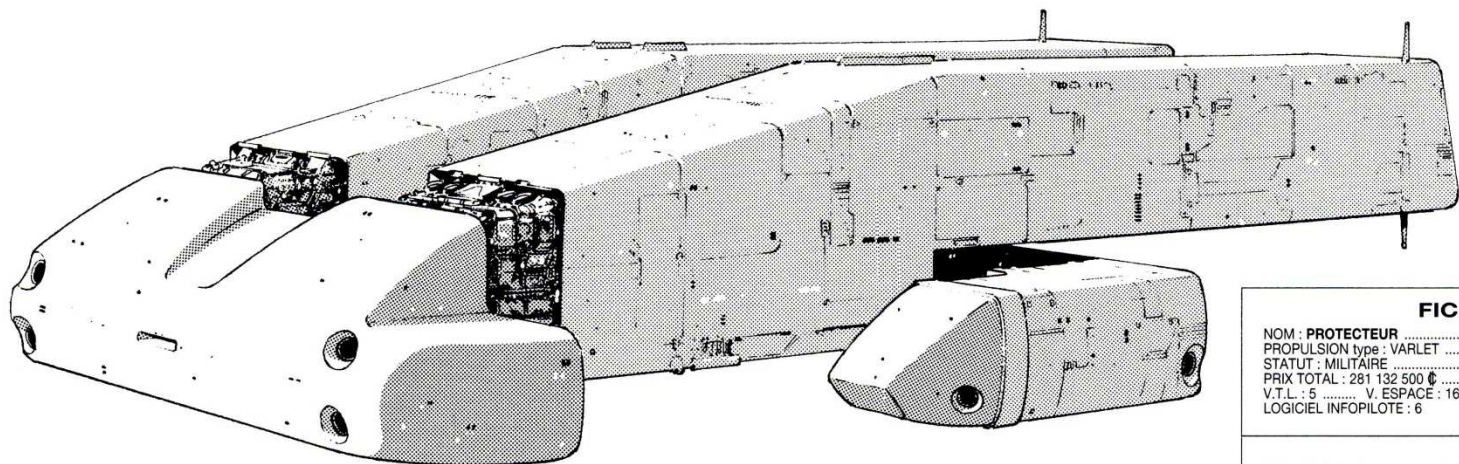


Encyclopédie des Varlets





Protecteur : Un piège à pirates

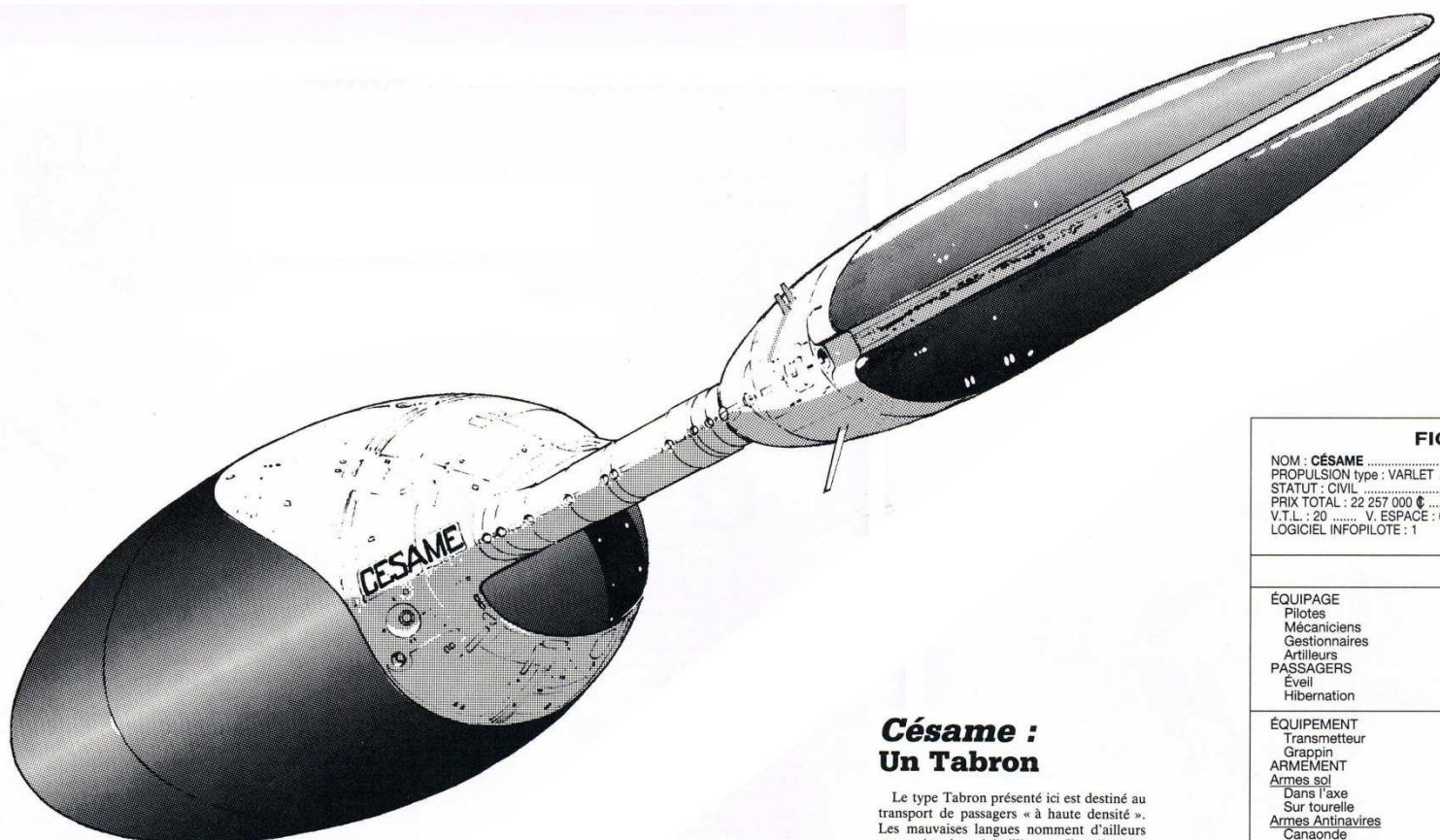
N'importe quel observateur, si attentif qu'il fût, identifierait ce navire comme un cargo d'un modèle ancien, destiné à transporter à moindre frais des cargaisons sur des distances pouvant atteindre plus de 2 400 A.-L. Massif, dépourvu de ces gracieuses ouvertures sur le vide qui caractérisent les navires modernes. L'observateur hocherait la tête avec commisération : bientôt bon pour la ferraille.

Le pirate qui approcherait ce navire rirait dans un premier temps des efforts désespérés de sa victime pour lui échapper. Puis son rire se muerait en un cri d'horreur quand les 30 Chasseurs cachés dans les flancs de *Protecteur* sortiraient pour faire la peau de ses propres navires d'attaque. Et quand les 20 fleurs de la mort, groupées en 4 batteries, cracheraient leur venin, les dernières pensées de notre pirate seraient qu'il ne faut vraiment pas se fier aux apparences...

FICHE DE VAISSEAU

NOM : **PROTECTEUR** CLASSE : CLASSE V CONFORT : 3
 PROPULSION type : VARLET PAVILLON : YONDA 75 950/33 293/4 615
 STATUT : MILITAIRE PROPRIÉTAIRE : ARMÉE (division Nova)
 PRIX TOTAL : 281 132 500 \$ COUT D'EXPLOITATION : 19 725 \$/A.-L
 V.T.L. : 5 V. ESPACE : 16 500 MANIABILITÉ : 1 ANTIMATIÈRE : 36 000
 LOGICIEL INFOPILOTE : 6 LOGICIEL INFOTIR : 6 ÉCRAN : 50

	nombre	masse (tonnes)	prix (\$)
ÉQUIPAGE	total	35	3 500 000
Pilotes	4	12	400 000
Mécaniciens	7	21	700 000
Gestionnaires	20	60	2 000 000
Artilleurs	4	12	400 000
PASSAGERS	total	200	20 000 000
Eveil	200	600	20 000 000
Hibernation			
ÉQUIPEMENT	total	3	500
Transmetteur	2	200	10 000 000
Grappin	1	100	1 000 000
ARMEMENT	total	70	35
Armes sol			
Dans l'axe			
Sur tourelle	70	0,5	200 000
Armes Antinavires	total	20	1 000
Canaonde			
Fleur de la mort	20	50	10 000 000
Armes Antiplanètes	total	—	—
Bombe A.M.			
Cassemonde			
Déploseur Nova			
NAVIRES AUXILIAIRES			
— 30 Chasseurs ... — — — — —			
— — — — —			
HANGAR 900 tonnes (9 000 000 \$)		CALE 60 tonnes (30 000 \$)	
POINTS ARMEMENT	nbre armes	valeur maxi	valeur courante
Batterie I	5	60	
Batterie II	5	60	
Batterie III	5	60	
Batterie IV	5	60	
Batterie V			
Batterie VI			
POINTS COQUE	—	500	
POINTS PROPULSION	—	50	



Césame : Un Tabron

Le type Tabron présenté ici est destiné au transport de passagers « à haute densité ». Les mauvaises langues nomment d'ailleurs ces navires les « bétailières ». Ils relient les mondes provinciaux de basse technologie aux centres de moyenne importance où passent les lignes régulières. On les trouve aussi sur les gros vaisseaux de luxe, Varlet de Classe IV et V ou Lehouine. Ils servent alors de bâtiment de sauvetage, de navette pour aller chercher des passagers ou pour les emmener en excursion sur des mondes où il n'est pas prévu d'escale...

FICHE DE VAISSEAU

NOM : **CÉSAME** CLASSE : TABRON CONFORT : 2
 PROPULSION type : VARLET PAVILLON : STYX /75 962/33 776/4 343
 STATUT : CIVIL PROPRIÉTAIRE : Transgalactique édenienne
 PRIX TOTAL : 22 257 000 ₣ COUT D'EXPLOITATION : 1 760 ₣/A-L
 V.T.L. : 20 V. ESPACE : 66 000 MANIABILITE : 2 ANTIMATIÈRE : 5 700
 LOGICIEL INFOPILOTE : 1 LOGICIEL INFOTIR : — ÉCRAN : —

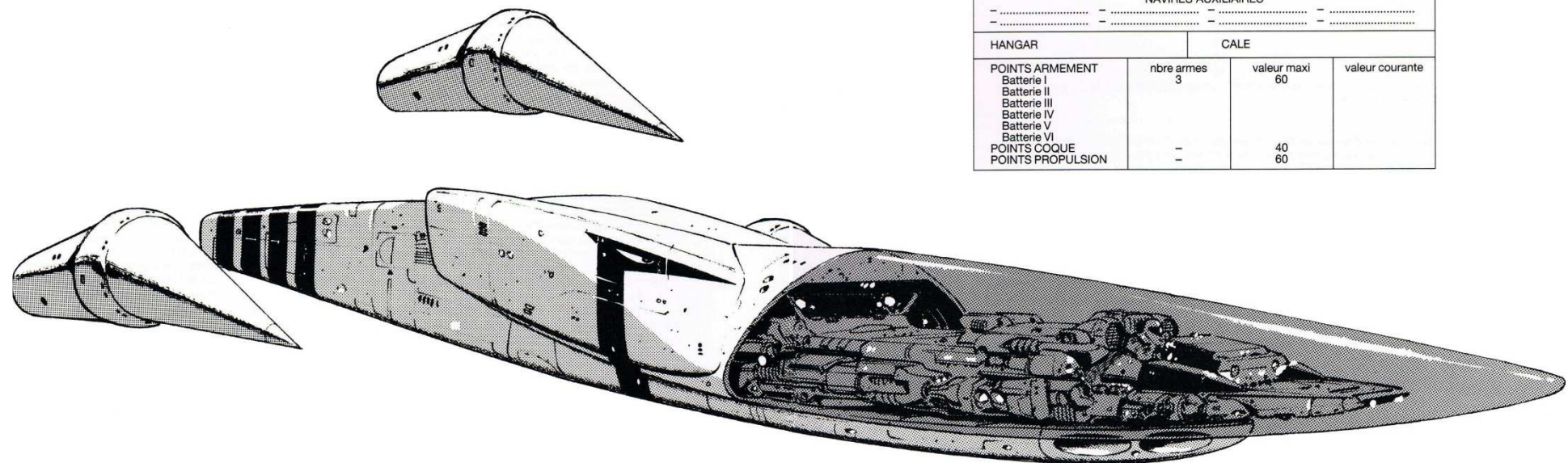
		nombre	masse (tonnes)	prix (₣)
ÉQUIPAGE	total	4	8	200 000
Pilotes	1	2	50 000	
Mécaniciens	2	4	100 000	
Gestionnaires	1	2	50 000	
Artilleurs				
PASSAGERS	total	29	58	1 450 000
Éveil	29	58	1 450 000	
Hibernation				
ÉQUIPEMENT	total	—	—	—
Transmetteur				
Grappin				
ARMEMENT	total	—	—	—
Armes sol				
Dans l'axe				
Sur tourelle				
Armes Antinavires	total	—	—	—
Canaonde				
Fleur de la mort				
Armes Antiplanètes	total	—	—	—
Bombe A.M.				
Cassemonde				
Déploreur Nova				

NAVIRES AUXILIAIRES

HANGAR	CALE 14 tonnes (7 000 ₣)		
POINTS ARMEMENT	nbre armes	valeur maxi	valeur courante
Batterie I			
Batterie II			
Batterie III			
Batterie IV			
Batterie V			
Batterie VI			
POINTS COQUE	—	70	
POINTS PROPULSION	—	50	

Dolorosa : **Un Jabo** **(Chasseur lourd)**

Le Jabo est un Chasseur lourd dont la vocation est la lutte contre les navires allant du Tracevide au classe I. La plupart des vaisseaux de commerce de la Bordure entrent dans ces catégories, aussi le Jabo est-il malheureusement très utilisé par les pirates. Le modèle présenté est un monoplace destiné aussi bien au combat spatial qu'à des opérations d'intimidation au sol.



FICHE DE VAISSEAU

NOM : **DOLOROSA** CLASSE : JABO CONFORT : 1
 PROPULSION type : VARLET PAVILLON : Sans
 STATUT : PIRATE PROPRIÉTAIRE : inconnu
 PRIX TOTAL : 65 243 500 € COUT D'EXPLOITATION : 275 €/A.-L
 V.T.L. : 45 V. ESPACE : 148 500 MANIABILITE : 5 ANTIMATIÈRE : 60
 LOGICIEL INFOPILOTE : 4 LOGICIEL INFOTIR : 3 ECRAN : 30

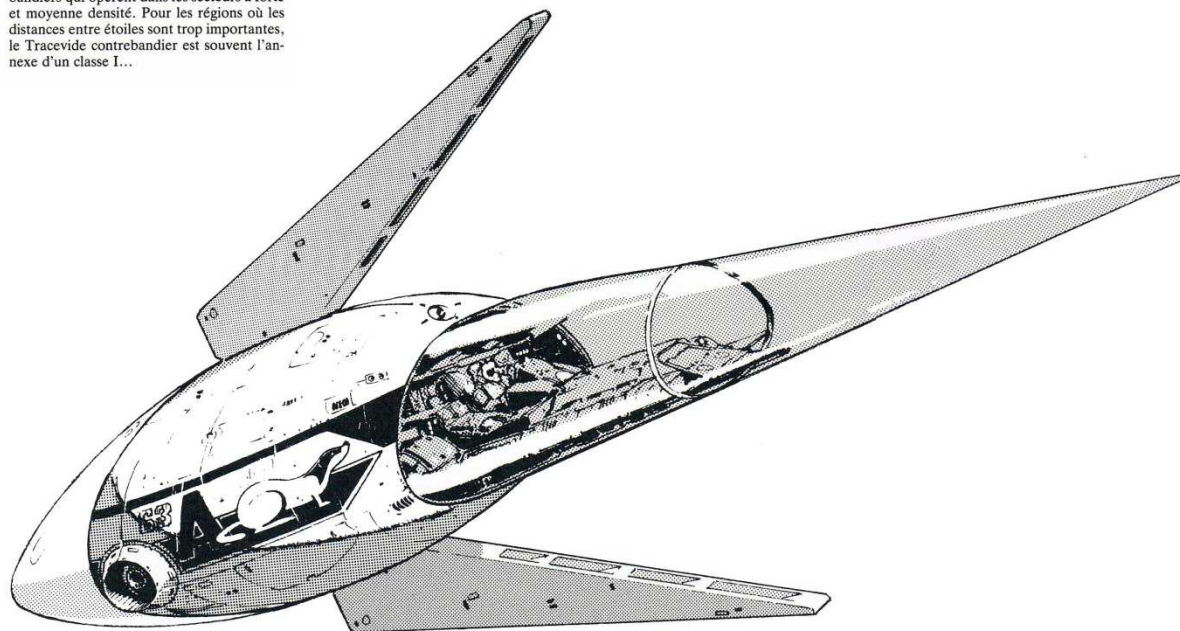
		nombre	masse (tonnes)	prix (€)
ÉQUIPAGE	total	1	1	2 500 000
Pilotes		1	1	2 500 000
Mécaniciens				
Gestionnaires				
Artilleurs				
PASSAGERS	total			
Éveil				
Hibernation				
ÉQUIPEMENT	total	—	—	—
Transmetteur				
Grappin				
ARMEMENT				
Armes sol	total	5	0,5	500 000
Dans l'axe		5	0,1	100 000
Sur tourelle				
Armes Antinavires	total	3	3	15 000 000
Canaonde		3	1	5 000 000
Fleur de la mort				
Armes Antiplanètes	total	—	—	—
Bombe A.M.				
Cassemonde				
Déploiseur Nova				
NAVIRES AUXILIAIRES				
— — — — —				
HANGAR		CALE		
POINTS ARMEMENT		nbre armes	valeur maxi	valeur courante
Batterie I		3	60	
Batterie II				
Batterie III				
Batterie IV				
Batterie V				
Batterie VI				
POINTS COQUE		—	40	
POINTS PROPULSION		—	60	

Blaireau : Un Tracevide

Il est bien difficile de trouver un marché où ce type de navire soit rentable. Précisons : un marché *officiel* ! Car de nombreux navires semblables à celui-ci sont commandés chaque année à des chantiers extra-impériaux... Ou même impériaux lors des périodes de récession où l'on est bienheureux d'accepter n'importe quel travail...

Les Tracevides sont absolument idéaux pour transporter sur des distances de 50 à 60 A.-L. de petites quantités de marchandises précieuses dans des conditions de rapidité et de discrétion remarquables...

C'est le navire de prédilection des contrebandiers qui opèrent dans les secteurs à forte et moyenne densité. Pour les régions où les distances entre étoiles sont trop importantes, le Tracevide contrebandier est souvent l'annexe d'un classe I...



FICHE DE VAISSEAU

NOM : **BLAIREAU** CLASSE : TRACEVIDE CONFORT : 2
 PROPULSION type : VARLET PAVILLON : ANATOLIA /75 929/33 853/4 868
 STATUT : CORSAIRE PROPRIÉTAIRE : Dani-Fran de Laurelaurence
 PRIX TOTAL : 42 563 000 € COUT D'EXPLOITATION : 355 €/A.-L
 V.T.L. : 35 V. ESPACE : 115 000 MANIABILITE : 4 ANTIMATIÈRE : 120
 LOGICIEL INFOPILOTE : 4 LOGICIEL INFOTIR : 3 ECRAN : 30

		nombre	masse (tonnes)	prix (€)
ÉQUIPAGE	total	1	2	50 000
Pilotes		1		50 000
Mécaniciens				
Gestionnaires				
Artilleurs				
PASSAGERS	total	1	2	50 000
Eveil		1	2	50 000
Hibernation				
ÉQUIPEMENT	total	—	—	—
Transmetteur				
Grappin				
ARMEMENT				
Armes sol	total	1	0,5	200 000
Dans l'axe				
Sur tourelle		1	0,5	200 000
Armes Antinavires	total	1	1	5 000 000
Canonde		1	1	5 000 000
Fleur de la mort				
Armes Antiplanètes	total	—	—	—
Bombe A.M.				
Cassemonde				
Déploreur Nova				

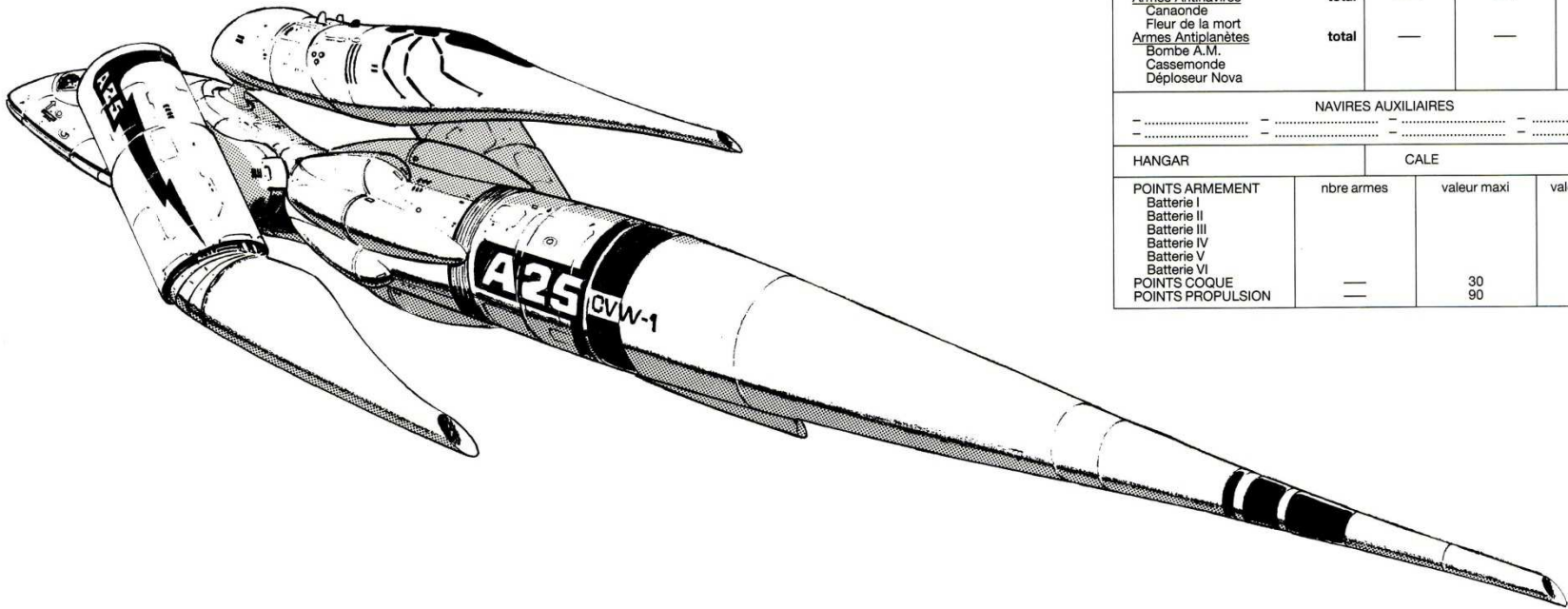
NAVIRES AUXILIAIRES

HANGAR	CALE 5 tonnes (2 500 €)		
POINTS ARMEMENT	nbre armes	valeur maxi	valeur courante
Batterie I	1	20	
Batterie II			
Batterie III			
Batterie IV			
Batterie V			
Batterie VI			
POINTS COQUE	—	50	
POINTS PROPULSION	—	55	

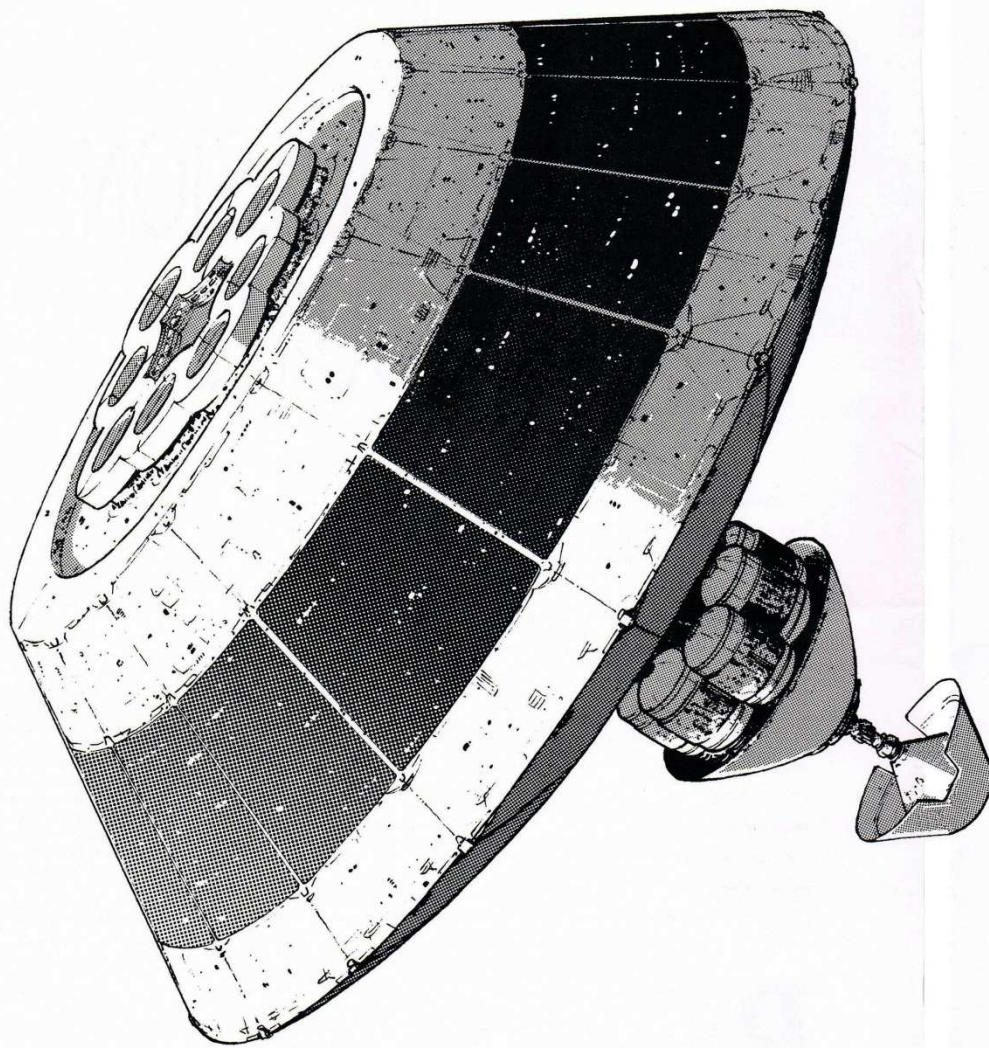
**Allumette :
Un Chasseur-
courrier**

Le Chasseur-courrier demeure le navire le plus rapide construit dans l'Empire. Non armé, dépourvu d'écran, il serait très vulnérable aux attaques d'un navire qui arriverait à l'approcher. Cependant, ce type d'engin est toujours confié à des Êtres à très grande Psychoperception. Il y a donc peu de chances qu'un agresseur puisse effectuer beaucoup de tirs avant que le courrier ne lui échappe.

Ce navire est utilisé pour le transport de petits colis de luxe (10 kg maxi), pour délivrer des messages quand l'hypercom est à proscrire, ou bien pour aller reconnaître des navires suspects



FICHE DE VAISSEAU			
NOM : ALLUMETTE	CLASSE : CHASSEUR-COURRIER ..	CONFORT : 1	
PROPULSION type : VARLET	PAVILLON : ANATOLIA	75 929/22 853/4 868	
STATUT : CIVIL	PROPRIÉTAIRE : GUILDE NAVYBORG		
PRIX TOTAL : 94 920 000 €	COUT D'EXPLOITATION : 490 €/A.-L		
V.T.L. : 90	ESPACE : 297 000	MANIABILITÉ : 9	ANTIMATIÈRE : 30
LOGICIEL INFOPILOTE : 6		LOGICIEL INFOTIR : —	ECRAN : —
	nombre	masse (tonnes)	prix (€)
ÉQUIPAGE	total	1	2 500 000
Pilotes	1	1	2 500 000
Mécaniciens			
Gestionnaires			
Artilleurs			
PASSAGERS	total		
Eveil			
Hibernation			
ÉQUIPEMENT	total	—	—
Transmetteur			
Grappin			
ARMEMENT	total	—	—
Armes sol			
Dans l'axe			
Sur tourelle			
Armes Antinavires	total	—	—
Canonade			
Fleur de la mort			
Armes Antiplanètes	total	—	—
Bombe A.M.			
Cassemonde			
Déploseur Nova			
NAVIRES AUXILIAIRES			
—	—	—	—
—	—	—	—
HANGAR		CALE	
POINTS ARMEMENT	nbre armes	valeur maxi	valeur courante
Batterie I			
Batterie II			
Batterie III			
Batterie IV			
Batterie V			
Batterie VI			
POINTS COQUE	—	30	
POINTS PROPULSION	—	90	



Céphéide : Un classe V

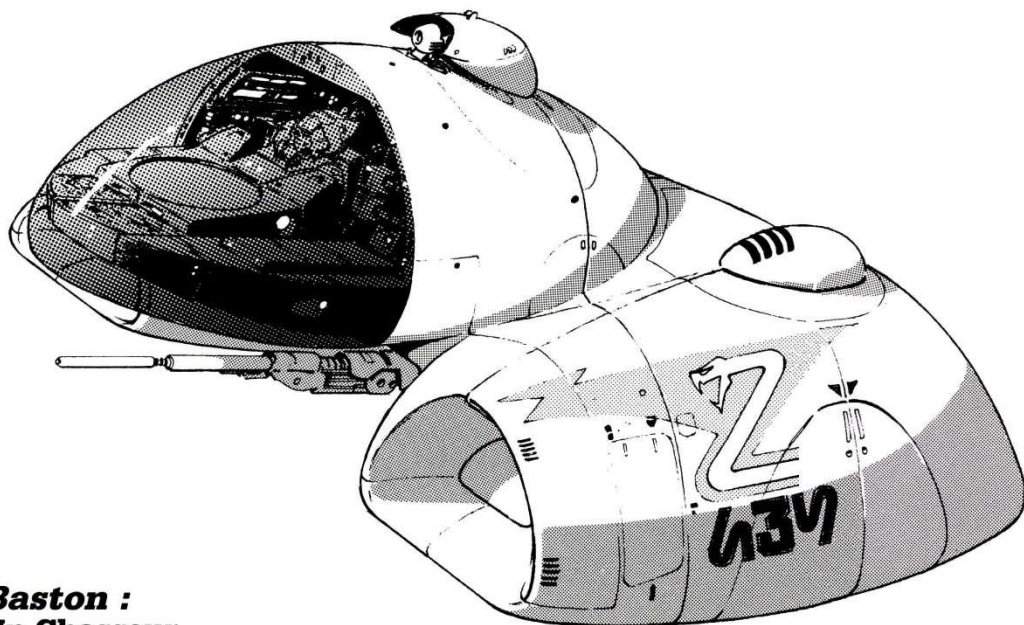
Les classe V équipés comme l'est le *Céphéide* sont des paquebots destinés à la croisière d'agrément. Sans écrans, peu armés, ils sont conçus dans le but d'apporter à leurs passagers le maximum de confort et de bien-être. De vastes ouvertures dans la coque, fermées par des champs de force, permettent aux passagers d'admirer les splendeurs de l'Espace. Un personnel nombreux va au-devant de leurs moindres désirs.

2 Tabrons, vaisseaux auxiliaires de 200 tonnes chacun, rendent possibles les excursions « à la carte » sur des mondes où il n'est pas prévu de faire escale. Au besoin, les paquebots du même style que *Céphéide* peuvent embarquer jusqu'à 10 Chasseurs. Confort, sécurité, imprévu : une croisière de 20 jours sur un navire de cette classe laisse des souvenirs impérissables.

FICHE DE VAISSEAU

NOM : CÉPHÉIDE CLASSE : CLASSE V CONFORT : 4
PROPULSION type : VARLET PAVILLON : STYX /75 962/33 776/4 343
STATUT : CIVIL PROPRIÉTAIRE : Transgalactique édenienne
PRIX TOTAL : 208 571 000 ₣ COUT D'EXPLOITATION : 76 605 ₣/A.-L
V.T.L. : 5 V. ESPACE : 16 500 MANIABILITE : 1 ANTIMATIERE : 36 000
LOGICIEL INFOPILOTE : 1 LOGICIEL INFOTIR : 3 ECRAN : —

	nombre	masse (tonnes)	prix (₣)
EQUIPAGE total	152	608	30 400 000
Pilotes	4	6	800 000
Mécaniciens	7	28	1 400 000
Gestionnaires	140	560	28 000 000
Artilleurs	1	4	200 000
PASSAGERS total	700	2 600	140 000 000
Éveil	700	2 600	140 000 000
Hibernation			
EQUIPEMENT total	1	100	1 000 000
Transmetteur			
Grappin	1	100	1 000 000
ARMEMENT			
Armes sol total	—	—	—
Dans l'axe			
Sur tourelle			
Armes Antinavires total	2	100	20 000 000
Canaonde			
Fleur de la mort	2	50	10 000 000
Armes Antiplanètes total	—	—	—
Bombe A.M.			
Cassemonde			
Déploiseur Nova			
NAVIRES AUXILIAIRES			
— 2 Tabrons — — — — —			
HANGAR 600 tonnes (6 000 000 ₣)	CALE 342 tonnes (171 000 ₣)		
POINTS ARMEMENT	nbre armes	valeur maxi	valeur courante
Batterie I	2	24	
Batterie II			
Batterie III			
Batterie IV			
Batterie V			
Batterie VI			
POINTS COQUE	—	500	
POINTS PROPULSION	—	50	



Baston : Un Chasseur mixte

Ce type de Chasseur représente un compromis destiné à satisfaire divers besoins. Comme tout compromis, il peut avoir des faiblesses lorsqu'il se trouve confronté à des situations extrêmes (combat contre un Chasseur pur, par exemple). Néanmoins, ses possibilités Espace-Sol-Triche-Lumière sont bonnes. Il sert aussi bien à des missions d'escorte de cargos qu'à l'élimination des blindés terrestres ou des véhicules antigrav NT6, mission dans laquelle il excelle... Son armement sol est généralement composé de lasers NT6, montés en parallèle.

FICHE DE VAISSEAU			
NOM : BASTON	CLASSE : CHASSEUR	CONFORT : 1	
PROPULSION type : VARLET	PAVILLON : VONDA	75 950/33 293/4 615	
STATUT : MILITAIRE	PROPRIÉTAIRE : GUILDE NAVYBORG		
PRIX TOTAL : 70 832 000 ₣	COUT D'EXPLOITATION : 340 ₣/A-L		
V.T.L. : 60	V. ESPACE : 198 000	MANIABILITE : 8	ANTIMATIERE : 30
LOGICIEL INFOPILOTE : 5	LOGICIEL INFOTIR : 4	ÉCRAN : 20	
	nombre	masse (tonnes)	prix (₣)
ÉQUIPAGE	total	1	2 500 000
Pilotes	1	1	2 500 000
Mécaniciens			
Gestionnaires			
Artilleurs			
PASSAGERS	total		
Éveil			
Hibernation			
EQUIPEMENT	total	—	—
Transmetteur			
Grappin			
ARMEMENT	total	5	500 000
Armes sol	5	0,1	100 000
Dans l'axe			
Sur tourelle			
Armes Antinavires	total	1	5 000 000
Canaonde	1	1	5 000 000
Fleur de la mort			
Armes Antiplanètes	total	—	—
Bombe A.M.			
Cassemonde			
Déploqueur Nova			
NAVIRES AUXILIAIRES			
—	—	—	—
—	—	—	—
HANGAR	CALE		
POINTS ARMEMENT	nbre armes	valeur maxi	valeur courante
Batterie I	1	20	
Batterie II			
Batterie III			
Batterie IV			
Batterie V			
Batterie VI			
POINTS COQUE	—	30	
POINTS PROPULSION	—	70	

Matépo : Un Tramp

Ce navire est destiné au transport « économique » de marchandises et de passagers. Le Tramp (Vagabond) allie de vastes soutes et de nombreux hibernateurs à une capacité limitée d'accueil de passagers.

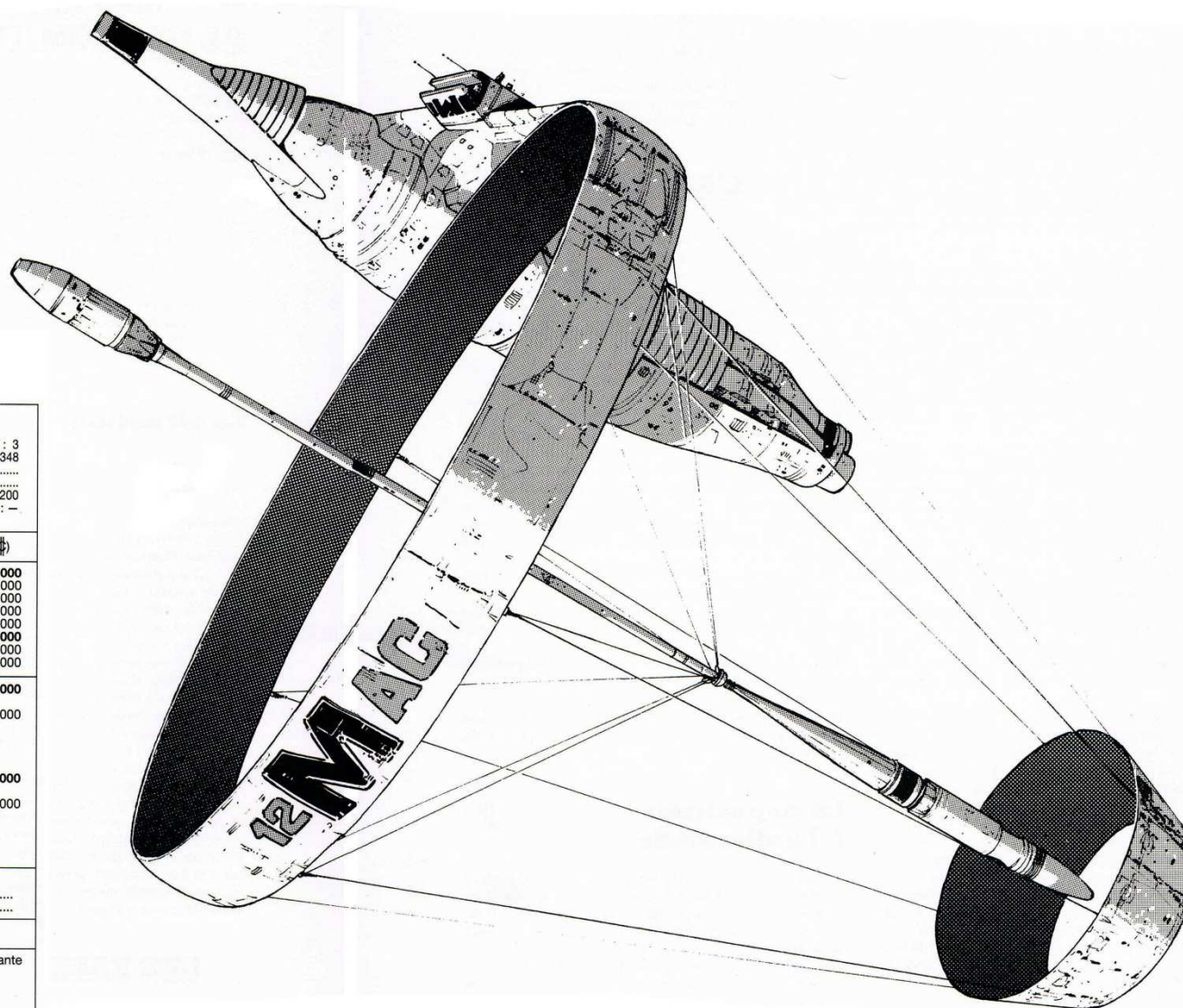
Il est souvent utilisé pour l'installation de colonies. Il transporte dans ses flancs les émigrants et le matériel qui permettront à l'Empire de transcender une fois encore ses frontières. Si la route est dangereuse, le navire peut emmener jusqu'à cinq Chasseurs. Il va de soi que cette procédure reste exceptionnelle. Les hangars sont d'ordinaire utilisés pour embarquer du fret supplémentaire, ce qui est relativement fréquent bien que peu légal.

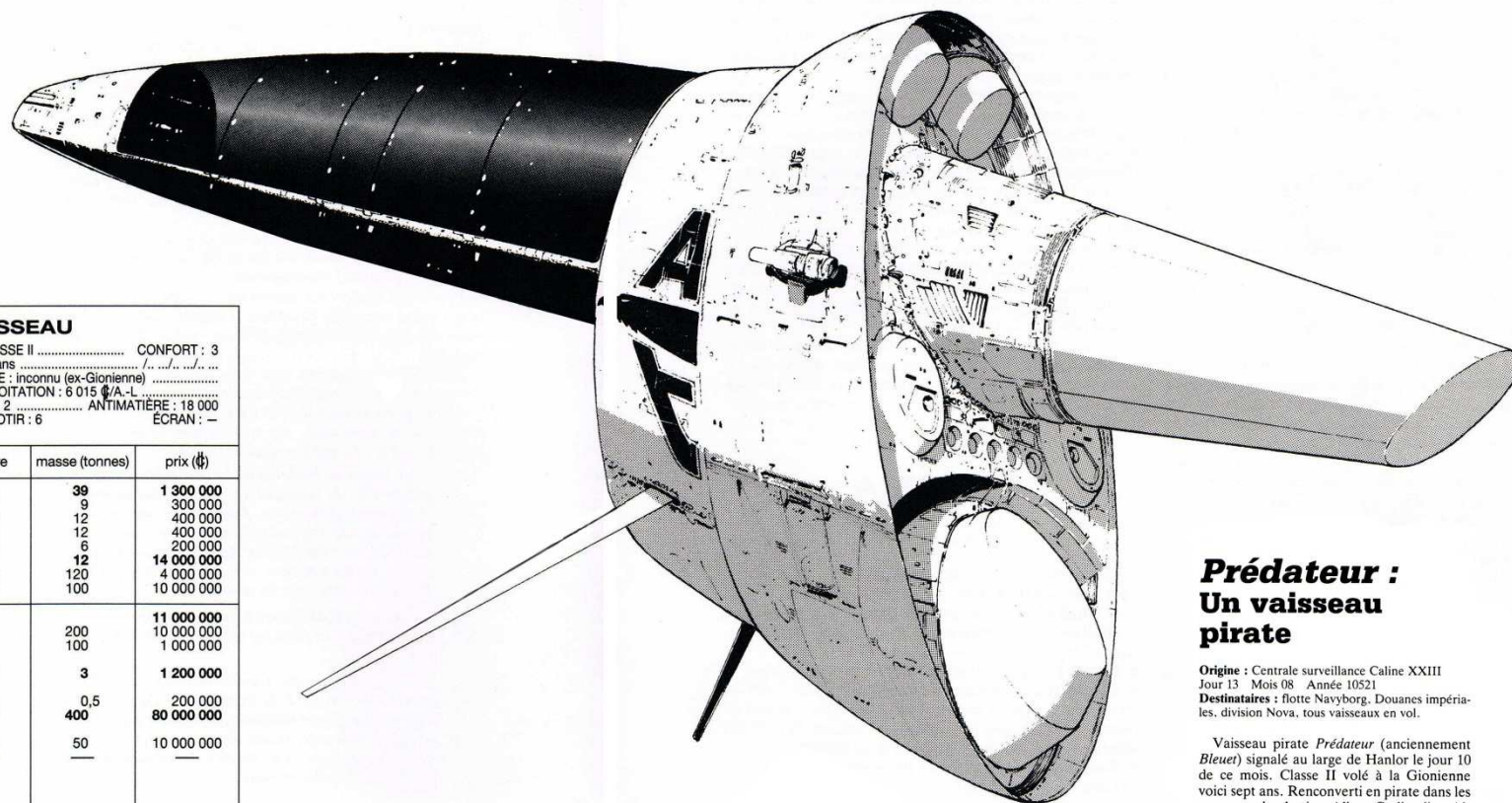
FICHE DE VAISSEAU

NOM : **MATÉPO** CLASSE : CLASSE III CONFORT : 3
 PROPULSION type : VARLET PAVILLON PAVILLON : α Agrippine /75 079/33 937/4 348
 STATUT : CIVIL PROPRIÉTAIRE : Minière Agrippine
 PRIX TOTAL : 95 700 000 ₣ COÛT D'EXPLOITATION : 25 555 ₣/A.-L
 V.T.L. : 7 V. ESPACE : 23 100 MANIABILITÉ : 1 ANTIMATIÈRE : 22 200
 LOGICIEL INFOPILOTE : 1 LOGICIEL INFOTIR : 1 ÉCRAN : —

	nombre	masse (tonnes)	prix (₣)	
ÉQUIPAGE	total	12	36	1 200 000
Pilotes	3	9		300 000
Mécaniciens	5	15		500 000
Gestionnaires	3	9		300 000
Artilleurs	1	3		100 000
PASSAGERS	total	324	91	32 400 000
Eveil	30	90		3 000 000
Hibernation	294	294		29 400 000
ÉQUIPEMENT	total	1	100	1 000 000
Transmetteur				
Grappin	1	100		1 000 000
ARMEMENT				
Armes sol	total	—	—	—
Dans l'axe				
Sur tourelle				
Armes Antinavires	total	2	100	20 000 000
Canaonde				
Fleur de la mort	2	50		10 000 000
Armes Antiplanètes	total	—	—	—
Bombe A.M.				
Cassemonde				
Déploseur Nova				
NAVIRES AUXILIAIRES				

HANGAR 100 tonnes (1 000 000 ₣)		CALE 2 000 tonnes (100 000 ₣)		
POINTS ARMEMENT	nbre armes	valeur maxi	valeur courante	
Batterie I	2	24		
Batterie II				
Batterie III				
Batterie IV				
Batterie V				
Batterie VI				
POINTS COQUE	—	300		
POINTS PROPULSION	—	50		





Prédateur : Un vaisseau pirate

Origine : Centrale surveillance Caline XXIII
Jour 13 Mois 08 Année 10521
Destinataires : flotte Navyborg, Douanes impéria-
les, division Nova, tous vaisseaux en vol.

Vaisseau pirate *Prédateur* (anciennement *Bleuet*) signalé au large de Hanlor le jour 10 de ce mois. Classe II volé à la Gionienne voici sept ans. Renconverti en pirate dans les arsenaux clandestins. Albert Ctolhu dit « Al-le-Rouge » probablement à son bord.

Caractéristiques du navire

Équipage : 3 Pilotes, 4 Mécaniciens, 4 Gestionnaires, 2 Canonnières. Equipage de prise : 2 Pilotes de Jabos, 27 Mercenaires pour les abordages, 4 Pilotes, 7 Mécaniciens destinés à convoier les prises.

Navires auxiliaires : 2 Jabos équipés chacun de 3 canaondes.

100 hibernateurs pour les prisonniers destinés à l'esclavage.

Ordre à tous les navires civils Varlet de rejoindre un Lehouine ou le monde NT5 ou NT6 le plus proche et d'y attendre la formation d'un convoi. Ordre à l'Armée et à la Flotte Navyborg de rappeler tous leurs « lib'afs » dans ce secteur.

FICHE DE VAISSEAU

NOM : **PRÉDATEUR** CLASSE : CLASSE II CONFORT : 3
PROPULSION type : VARLET PAVILLON : Sans
STATUT : PIRATE PROPRIÉTAIRE : Inconnu (ex-Gionienne)
PRIX TOTAL : 123 139 000 \$ COUT D'EXPLOITATION : 6 015 \$/A-L
V.T.L. : 11 V. ESPACE : 36 300 MANIABILITÉ : 2 ANTIMATIÈRE : 18 000
LOGICIEL INFOPILOTE : 2 LOGICIEL INFOTIR : 6 ÉCRAN : —

		nombre	masse (tonnes)	prix (\$)
ÉQUIPAGE	total	13	39	1 300 000
Pilotes		3	9	300 000
Mécaniciens		4	12	400 000
Gestionnaires		4	12	400 000
Artilleurs		2	6	200 000
PASSAGERS	total	140	12	14 000 000
Éveil		40	120	4 000 000
Hibernation		100	100	10 000 000
ÉQUIPEMENT	total			11 000 000
Transmetteur		1	200	10 000 000
Grappin		1	100	1 000 000
ARMEMENT	total	6	3	1 200 000
Armes sol				
Dans l'axe				
Sur tourelle		6	0,5	200 000
Armes Antinavires	total	8	400	80 000 000
Canaonde				
Fleur de la mort		8	50	10 000 000
Armes Antiplanètes	total	—	—	—
Bombe A.M.				
Cassemonde				
Déploiseur Nova				
NAVIRES AUXILIAIRES				
— — — — —				
HANGAR 60 tonnes (600 000 \$)		CALE 78 tonnes (39 000 \$)		
POINTS ARMEMENT	nbre armes	valeur maxi	valeur courante	
Batterie I	4	48		
Batterie II	4	48		
Batterie III				
Batterie IV				
Batterie V				
Batterie VI				
POINTS COQUE	—	200		
POINTS PROPULSION	—	50		

FICHE DE VAISSEAU

NOM : **KALIMÉRA** CLASSE : TRANSISTEL CONFORT : 3
 PROPULSION type : VARLET PAVILLON : VIALA /75 950/33 293/4 615
 STATUT : CORSAIRE PROPRIÉTAIRE : Marie-Anne Rosa Sanchos
 PRIX TOTAL : 41 214 150 \$ COÛT D'EXPLOITATION : 1 700 \$/A.-L
 V.T.L. : 17 V. ESPACE : 56 100 MANIABILITÉ : 2 ANTIMATIÈRE : 11 400
 LOGICIEL INFOPILOTE : 2 LOGICIEL INFOTIR : 4 ÉCRAN : 20

	nombre	masse (tonnes)	prix (\$)
ÉQUIPAGE	total	6	18
Pilotes	2	6	200 000
Mécaniciens	2	6	200 000
Gestionnaires	1	3	100 000
Artilleurs	1	3	100 000
PASSAGERS	total	9	27
Eveil	9	27	900 000
Hibernation			
ÉQUIPEMENT	total	—	—
Transmetteur			
Grappin			
ARMEMENT	total	3	1,5
Armes sol			
Dans l'axe	3	0,5	200 000
Sur tourelle	2	100	20 000 000
Armes Antinavires	total	2	50
Canaonde			
Fleur de la mort			
Armes Antiplanètes	total	—	—
Bombe A.M.			
Cassemonde			
Déploqueur Nova			
NAVIRES AUXILIAIRES			
HANGAR			
CALE 21,5 tonnes (10 750 \$)			
POINTS ARMEMENT	nbre armes	valeur maxi	valeur courante
Batterie I	2	24	
Batterie II			
Batterie III			
Batterie IV			
Batterie V			
Batterie VI			
POINTS COQUE		80	
POINTS PROPULSION		50	

Kaliméra : Un Transistel

Les Transistels équipés comme *Kaliméra* sont légion aux frontières de l'Empire. En fait, ce type de navire est l'idéal pour les Corsaires. Il est assez grand pour éviter à un commanditaire de fractionner ses cargaisons, assez petit pour être facilement plein, assez rapide pour échapper aux gros pirates, et assez armé pour que les petits trouvent à qui parler. De plus, les propriétaires font assez peu de transports à la demande, préférant spéculer avec une cargaison personnellement acquise.

Les Transistels font donc les trajets jugés trop dangereux par les grandes compagnies impériales. Là, il n'est question que de longs trajets à la limite d'autonomie dans des secteurs indépendants aux mains de barons et de hobereaux ayant la main lourde sur les droits de passage. Les estimant parfois à la valeur du navire et de ses occupants... Il va de soi que les marchandises précieuses rapportées de tels endroits se vendent très cher...

